# bootstrap UI框架——起步

1. bootstrap简介
2. 应用场景

开发环境 vs 生产环境

1. 开始使用bootstrap
2. 基本的HTML模板
3. 学习前提条件
   1. HTML/css、HTML5/CSS3基础
   2. javascript、jQuery基础
   3. 熟悉的IDE编辑器（Hbuilder/Sublime Text 3/Webstorm/...）
   4. 常规的浏览器调试工具（chrome浏览器/火狐浏览器）
4. bootstrap简介
   1. 一套简洁、直观、灵活的HTML、CSS、Javasript的工具集合（UI框架）
   2. 基于HTML5/CSS3
   3. 漂亮的UI设计、友好的学习曲线
   4. 良好的兼容性
   5. 栅格系统、响应式工具，适配手机、ipad、PC多个屏幕
   6. 丰富的组件
5. 应用场景
   1. 官网、商城 <https://www.greenback.com/>
   2. 后台管理系统
   3. 响应式网站
6. 开始使用bootstrap
   1. 下载文件
   2. 目录文件解释

bootstrap/

├── css/

│ ├── bootstrap-grid.css

│ ├── bootstrap-grid.css.map

│ ├── bootstrap-grid.min.css

│ ├── bootstrap-grid.min.css.map

│ ├── bootstrap-reboot.css

│ ├── bootstrap-reboot.css.map

│ ├── bootstrap-reboot.min.css

│ ├── bootstrap-reboot.min.css.map

│ ├── bootstrap.css

│ ├── bootstrap.css.map

│ ├── bootstrap.min.css

│ └── bootstrap.min.css.map

└── js/

├── bootstrap.bundle.js

├── bootstrap.bundle.js.map

├── bootstrap.bundle.min.js

├── bootstrap.bundle.min.js.map

├── bootstrap.js

├── bootstrap.js.map

├── bootstrap.min.js

└── bootstrap.min.js.map

1. 基本的HTML模板
   1. 基础模板示例
   2. 模板解析